

Документ подписан простой электронной подписью

Информация о владельце:

ФИО: Карпов Евгений Борисович

Должность: Ректор

Дата подписания: 30.06.2022 23:59:24

Уникальный программный ключ:

34e81b9ebf022d792ddf4ba544335e5b15ea819d7b511d2f098d2f3e86a810b1



МЕЖДУНАРОДНАЯ ПОЛИЦЕЙСКАЯ АКАДЕМИЯ ВПА

Автономная некоммерческая организация высшего образования

АНО ВО МПА ВПА

WEB - программирование

Аннотация дисциплины (модуля)

Учебный план 09.03.03 Прикладная информатика

Форма обучения **очная**

Распределение часов дисциплины по семестрам

Семестр (<Курс>.<Семестр на курсе>)	6 (3.2)		Итого	
	Неделя			
Вид занятий	уп	рп	уп	рп
Лекции	16	16	16	16
Практические	16	16	16	16
Итого ауд.	32	32	32	32
Контактная работа	32	32	32	32
Сам. работа	40	40	40	40
Часы на контроль	36	36	36	36
Итого	108	108	108	108

1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

1.1	Формирование теоретической базы и приобретение практических навыков для WEB - программирования и проектирования и реализации Интернет-ресурсов.
-----	---

2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ООП

Цикл (раздел) ООП:	Б1.В
2.1	Требования к предварительной подготовке обучающегося:
2.1.1	Информатика и программирование
2.1.2	Базы данных
2.1.3	Управление жизненным циклом ИС
2.2	Дисциплины и практики, для которых освоение данной дисциплины (модуля) необходимо как предшествующее:
2.2.1	3d-моделирование
2.2.2	Мультимедиа технологии и системы
2.2.3	Производственная практика (эксплуатационная)
2.2.4	Распределенные информационные ресурсы
2.2.5	Электронные библиотеки и архивы
2.2.6	Языки программирования
2.2.7	Интеллектуальные информационные системы в экономике
2.2.8	Надежность информационных систем
2.2.9	Сетевое программирование
2.2.10	Управление качеством в информационных системах
2.2.11	Облачные ресурсы и технологии
2.2.12	Разработка прикладных программных приложений
2.2.13	Системная архитектура информационных систем
2.2.14	Управление облачными информационными ресурсами
2.2.15	Управление проектами информационных систем
2.2.16	Применение нейронных сетей в информационной сфере
2.2.17	Принципы построения нейрокомпьютеров
2.2.18	Проектирование экономических информационных систем
2.2.19	Производственная практика (преддипломная практика)
2.2.20	Выполнение и защита выпускной квалификационной работы
2.2.21	Моделирование бизнес-процессов
2.2.22	ИТ- инфраструктура предприятия
2.2.23	Технология внедрения корпоративных информационных систем
2.2.24	Настройка, эксплуатация и сопровождение информационных систем
2.2.25	Технико-экономический анализ деятельности предприятия
2.2.26	Мультимедиа технологии и системы
2.2.27	Распределенные информационные ресурсы
2.2.28	Технология внедрения корпоративных информационных систем
2.2.29	Принципы построения нейрокомпьютеров

3. КОМПЕТЕНЦИИ ОБУЧАЮЩЕГОСЯ, ФОРМИРУЕМЫЕ В РЕЗУЛЬТАТЕ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)**ПК-2: Способность разрабатывать и адаптировать прикладное программное обеспечение**

ПК-2.1: Знает устройство и функционирование современных ИС; сетевые протоколы; регламенты кодирования на языках программирования; инструменты и методы верификации программного кода; стандартные алгоритмы и области их применения; выбранный язык программирования, особенности программирования на этом языке; технологии программирования; особенности выбранной среды программирования; методы и средства проектирования баз данных.

ПК-2.2: Умеет проектировать архитектуру ИС; писать программный код на выбранном языке программирования; использовать выбранную среду программирования; применять методологии и средства проектирования программного обеспечения; применять методы и средства проектирования баз данных; методы и средства проектирования программного интерфейса.

ПК-2.3: Владеет разработкой архитектурной спецификации ИС; оценкой качества и эффективности программного кода; описанием общих требований к системе; редактированием программного кода;
ПК-3: Способность проектировать ИС по видам обеспечения
ПК-3.1: Знает языки программирования и работы с базами данных; основы программирования; современные объектно-ориентированные языки программирования; современные структурные языки программирования; инструменты и методы проектирования структур баз данных; методологии разработки программного обеспечения.
ПК-3.2: Умеет кодировать на языках программирования; верифицировать структуру программного кода; разрабатывать структуру баз данных; использовать возможности имеющейся технической и/или программной архитектуры.
ПК-3.3: Владеет разработкой структуры программного кода ИС; разработкой структуры баз данных ИС в соответствии с архитектурной спецификацией; выбором методов разработки требований к системе.
ПК-9: Способность осуществлять ведение базы данных и поддержку информационного обеспечения решения прикладных задач
ПК-9.1: Знает методологии и технологии проектирования и использования баз данных; основы современных систем управления базами данных; теорию баз данных; источники информации, необходимой для профессиональной деятельности.
ПК-9.2: Умеет применять методы и средства разработки технических спецификаций программного обеспечения; разрабатывать структуру баз данных; верифицировать структуру баз данных;
ПК-9.3: Владеет выявлением и описанием отклонений работы системы от требований и ожиданий заинтересованных лиц; верификацией структуры баз данных ИС относительно архитектуры ИС и требований заказчика к ИС; разработкой структуры ИС в соответствии с архитектурной спецификацией.

В результате освоения дисциплины обучающийся должен

3.1	Знать:
3.1.1	основы web-дизайна и программирования;
3.1.2	основы проектирования сайтов и технологии проектирования;
3.1.3	основы программирования сайтов различными программными средствами.
3.2	Уметь:
3.2.1	Разрабатывать и реализовывать современные Интернет-ресурсы с обеспечением их безопасности, осуществлять их тестирование по вопросам безопасности, применять методы и средства обеспечения безопасности в Интернете.
3.3	Владеть:
3.3.1	Владения технологиями, методами и средствами разработки, создания, сопровождения Интернет-сайтов и обеспечения их безопасности.