

Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Карпов Евгений Борисович
Должность: Ректор
Дата подписания: 30.06.2022 23:59:04
Уникальный программный ключ:
34e81b9ebf022d792ddf4ba544335e5b1f5ea819d7b511d2f098d2f3e86a810b1



МЕЖДУНАРОДНАЯ ПОЛИЦЕЙСКАЯ АКАДЕМИЯ ВПА
Автономная некоммерческая организация высшего образования
АНО ВО МПА ВПА

Интеллектуальные информационные системы в экономике

Аннотация дисциплины (модуля)

Учебный план 09.03.03 Прикладная информатика

Форма обучения **очная**

Распределение часов дисциплины по семестрам

Семестр (<Курс>.<Семестр на курсе>)	7 (4.1)		Итого	
	Неделя			
Вид занятий	уп	рп	уп	рп
Лекции	16	16	16	16
Практические	16	16	16	16
Итого ауд.	32	32	32	32
Контактная работа	32	32	32	32
Сам. работа	76	76	76	76
Часы на контроль	36	36	36	36
Итого	144	144	144	144

1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

1.1	Целью освоения дисциплины является обеспечение высокой профессиональной подготовки информатиков в области разработки и практического применения интеллектуальных информационных технологий по профилю будущей специальности.
-----	--

2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ООП

Цикл (раздел) ООП:	Б1.В
2.1	Требования к предварительной подготовке обучающегося:
2.1.1	Моделирование бизнес-процессов
2.1.2	Распределенные информационные ресурсы
2.1.3	Технологии программирования
2.1.4	Электронные библиотеки и архивы
2.1.5	WEB - программирование
2.1.6	Информационно-поисковые системы и машины
2.1.7	Информационные системы в экономической сфере
2.1.8	Информационный менеджмент
2.1.9	Объектно-ориентированное программирование
2.1.10	Информатика и программирование
2.1.11	Базы данных
2.1.12	Управление жизненным циклом ИС
2.1.13	Распределенные информационные ресурсы
2.1.14	Информационные системы в экономической сфере
2.2	Дисциплины и практики, для которых освоение данной дисциплины (модуля) необходимо как предшествующее:
2.2.1	Разработка прикладных программных приложений
2.2.2	Системная архитектура информационных систем
2.2.3	Управление проектами информационных систем
2.2.4	Применение нейронных сетей в информационной сфере
2.2.5	Принципы построения нейрокомпьютеров
2.2.6	Проектирование экономических информационных систем
2.2.7	Производственная практика (преддипломная практика)
2.2.8	Технико-экономический анализ деятельности предприятия
2.2.9	Выполнение и защита выпускной квалификационной работы
2.2.10	Облачные ресурсы и технологии
2.2.11	Управление облачными информационными ресурсами
2.2.12	Настройка, эксплуатация и сопровождение информационных систем
2.2.13	Управление облачными информационными ресурсами
2.2.14	Принципы построения нейрокомпьютеров

3. КОМПЕТЕНЦИИ ОБУЧАЮЩЕГОСЯ, ФОРМИРУЕМЫЕ В РЕЗУЛЬТАТЕ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

ПК-3: Способность проектировать ИС по видам обеспечения

ПК-3.1: Знает языки программирования и работы с базами данных; основы программирования; современные объектно-ориентированные языки программирования; современные структурные языки программирования; инструменты и методы проектирования структур баз данных; методологии разработки программного обеспечения.

ПК-3.2: Умеет кодировать на языках программирования; верифицировать структуру программного кода; разрабатывать структуру баз данных; использовать возможности имеющейся технической и/или программной архитектуры.

ПК-3.3: Владеет разработкой структуры программного кода ИС; разработкой структуры баз данных ИС в соответствии с архитектурной спецификацией; выбором методов разработки требований к системе.

ПК-5: Способность моделировать прикладные (бизнес) процессы и предметную область

ПК-5.1: Знает теорию управления бизнес-процессами; методики описания и моделирования бизнес-процессов, средства моделирования бизнес-процессов; формирование и механизмы рыночных процессов организации.

ПК-5.2: Умеет анализировать исходную документацию; проводить презентации; моделировать бизнес-процессы; проводить интервьюирование.

ПК-5.3: Владеет моделированием бизнес-процессов в ИС; оформлением требований заинтересованных лиц в документе бизнес-требований; описанием бизнес-процессов на основе исходных данных; разработкой модели бизнес-процессов; согласованием с заказчиком модели бизнес-процессов.

В результате освоения дисциплины обучающийся должен

3.1	Знать:
3.1.1	-Круг проблем, решаемых методами искусственного интеллекта;
3.1.2	-Основные способы представления знаний в базах знаний;
3.1.3	-Структуру и технологию разработки экспертных систем;
3.1.4	-Основные положения нечеткой логики и их применение для реализации нечетких рассуждений.
3.2	Уметь:
3.2.1	-Строить модели неформализуемых задач;
3.2.2	-Выступая в роли инженера по знаниями, проектировать несложные базы знаний, используя различные методы представления знаний;
3.2.3	-Иметь навык в разработке элементов интеллектуального интерфейса информационных систем.
3.3	Владеть:
3.3.1	-Навыками формулировать и решать задачи проектирования профессионально-ориентированных информационных систем с использованием технологий искусственного интеллекта.